# SÃO PAULO TECH SCHOOL

# ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## LEONARDO NACAGAWA SILVA. RA: 01221176

# PROJETO INDIVIDUAL – MINECRAFT

# SÃO PAULO-SP

# 2022

# Sumário:

# 1

# 2

# 3

# 4

# 5

# 6

# 7

# 8

# 9

# Contexto:

O Minecraft foi um dos primeiros jogos que eu pude perceber que conseguia me prender em frente a televisão durante bastante tempo sem eu enjoar.

# Objetivo:

# Justificativa:

# Escopo:

# Diagrama da solução:

# Marcos do projeto:

# Premissas e restrições:

# Sustentação: